

Zegarek posiada 3 tryby oraz opcję podświetlania:

1) Klasyczny Zegar

Przyciskiem „MODE” należy przełączać się pomiędzy trybem zegara i budzika. W trybie zegara przycisk „ADJ” służy do zmiany trybu godzinowego 12/24h.

Po naciśnięciu Przycisku „SET” w trybie zegara urządzenie przechodzi w tryb edycji, gdzie możemy ustawić konkretne parametry po kolei: Godzina → Minuta → Rok → Miesiąc → Dzień. Do przełączania poszczególnych parametrów należy używać przycisku „SET”, do modyfikacji parametru należy użyć przycisku „ADJ”.

Parametry jakie można zmienić i ich zakres:

- Rok – od 2000 do 2099
- Miesiąc – od 1 do 12
- Dzień – od 1 do 31
- Godzina – od 1 do 12 lub od 0 do 23
- Minuta – od 0 do 59

Dni tygodnia od Poniedziałku do Niedzieli ustawiają się automatycznie po wpisaniu daty.

2) Budzik

Przyciskiem „MODE” należy przełączać się pomiędzy trybem zegara i budzika. W trybie budzika przycisk „ADJ” służy do włączenia/wyłączenia dźwięku oraz włączenia/wyłączenia opcji drzemki. Po naciśnięciu Przycisku „SET” w trybie budzika urządzenie przechodzi w tryb ustawienia godziny budzika, gdzie możemy ustawić konkretne parametry po kolei: Godzina → Minuta → Czas drzemki → Motyw muzyczny (do wyboru jeden z dziewięciu)

Do przełączania poszczególnych parametrów należy używać przycisku „SET”, do modyfikacji parametru należy użyć przycisku „ADJ”.

Interwał pomiędzy drzemkami można ustawić od 1 minuty do 60 minut.

Opcja drzemki będzie aktywna tylko przy włączonym sygnale dźwiękowym.

3) Minutnik

Przycisk „TIMER” służy do przełączenia się na tryb Minutnika. W trybie Minutnika przycisk „ADJ” służy do resetowania ustawionego czasu.

Po naciśnięciu Przycisku „SET” w trybie minutnika urządzenie przechodzi w tryb ustawienia czasu odmierzanego przez minutnik, gdzie możemy ustawić konkretne parametry po kolei: Godzina → Minuta → Sekunda.

Przycisk „TIMER” służy do uruchomienia/zatrzymania minutnika po wybraniu odpowiedniego czasu.

Parametry jakie można zmienić i ich zakres:

- Godzina – od 0 do 23
- Minuta – od 0 do 59
- Sekundy – od 0 do 59

4) Podświetlany wyświetlacz

Po naciśnięciu głowy zwierzaka znajdującego się na górnej krawędzi budzika ekran zostanie podświetlony na 5 sekund. Ponowne naciśnięcie głowy zwierzaka wyłącza podświetlenie.